



Layer 2 VPNとPseudo Wire 技術

～ネットワークベースVPN最新動向～



コサインコミュニケーションズ(株)
Technical Director 進藤 資訓
mshindo@cosinecom.com

Cosine Communications - Confidential

2



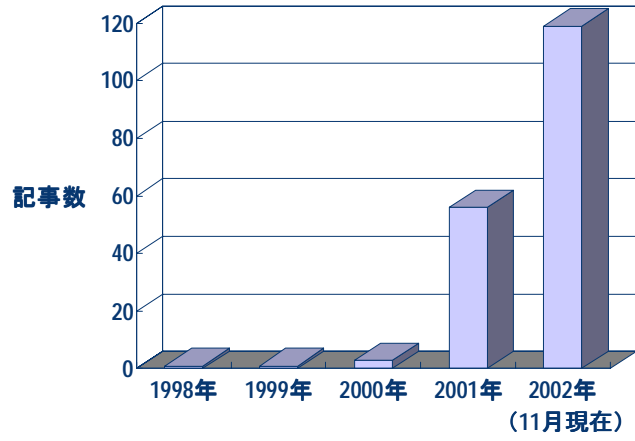
「IP-VPN」をZDNet Japanで検索



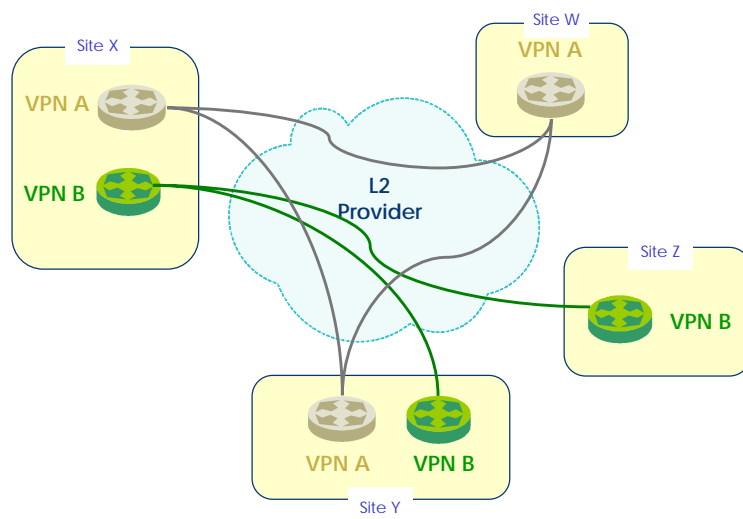
ZDNet Japan で「IP-VPN」を
キーワードに検索
↓
180件のマッチ

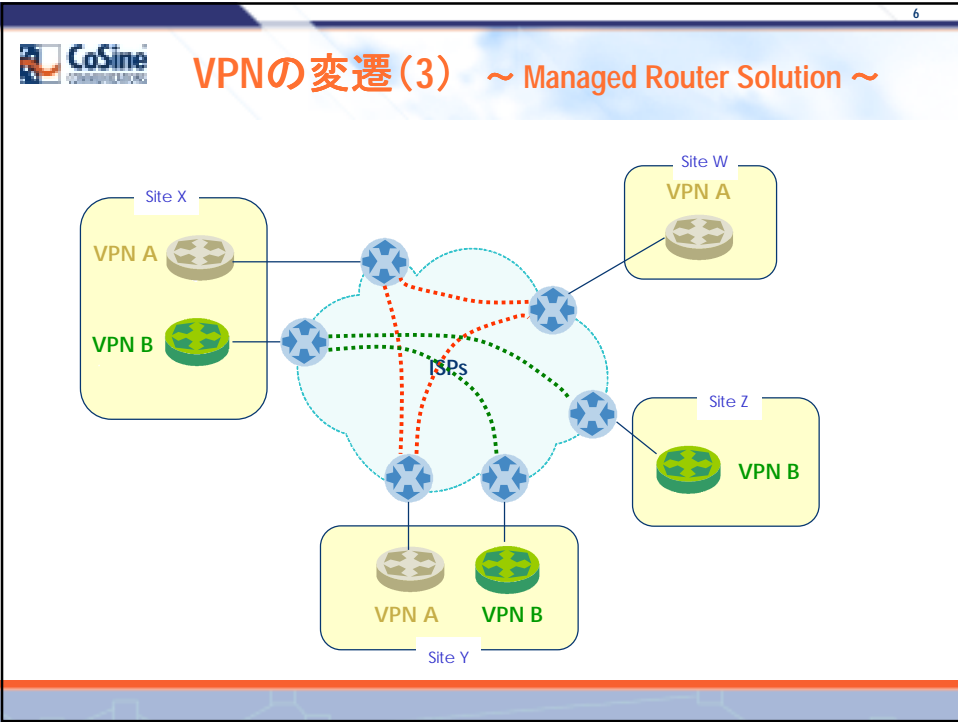
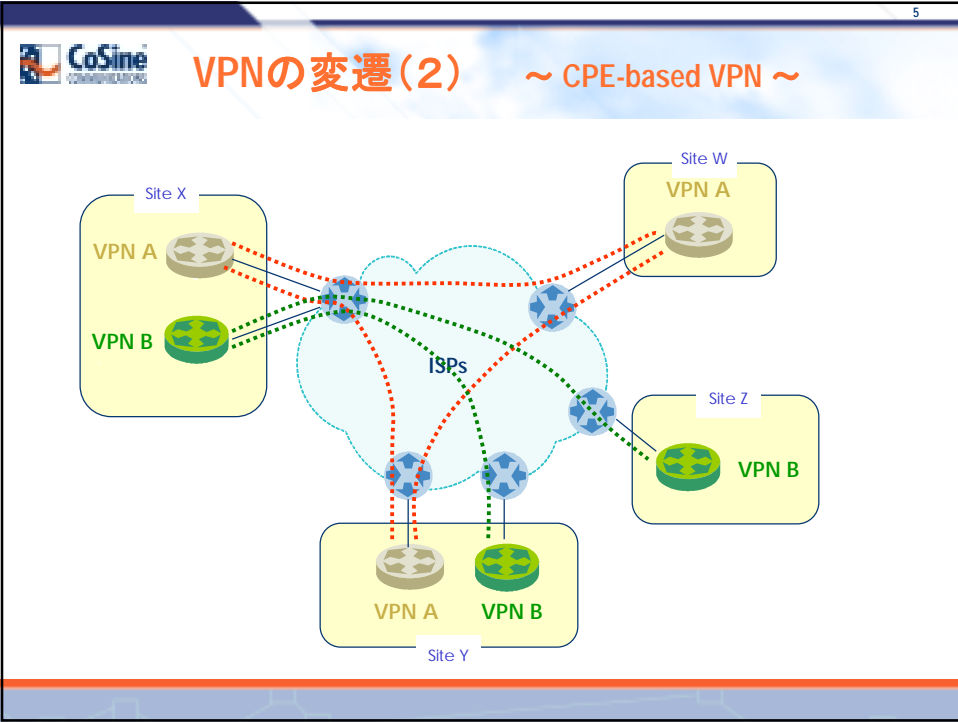


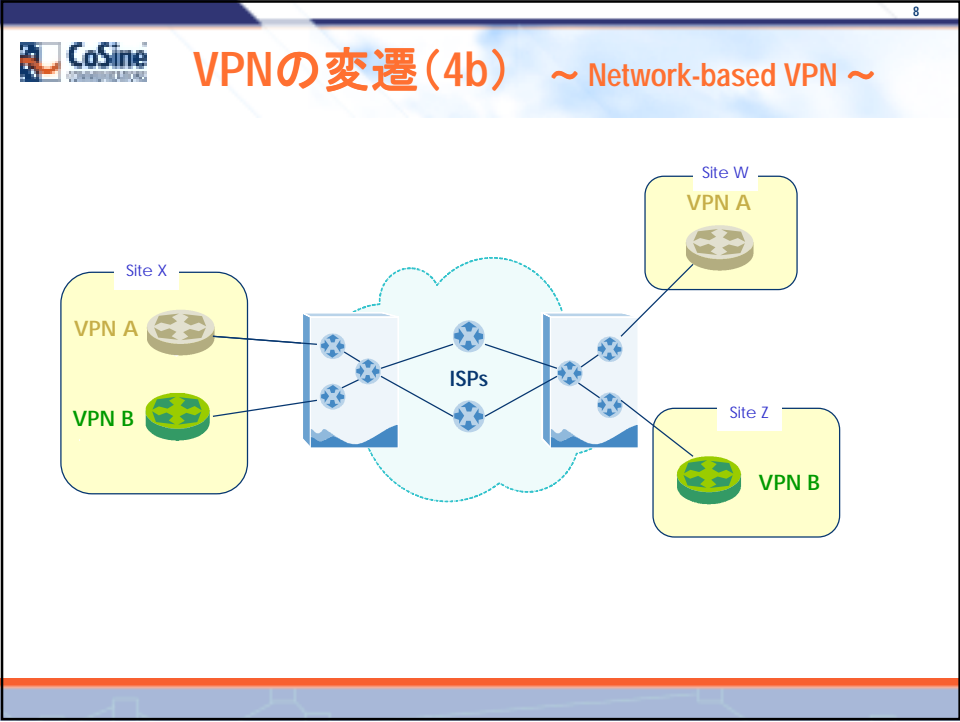
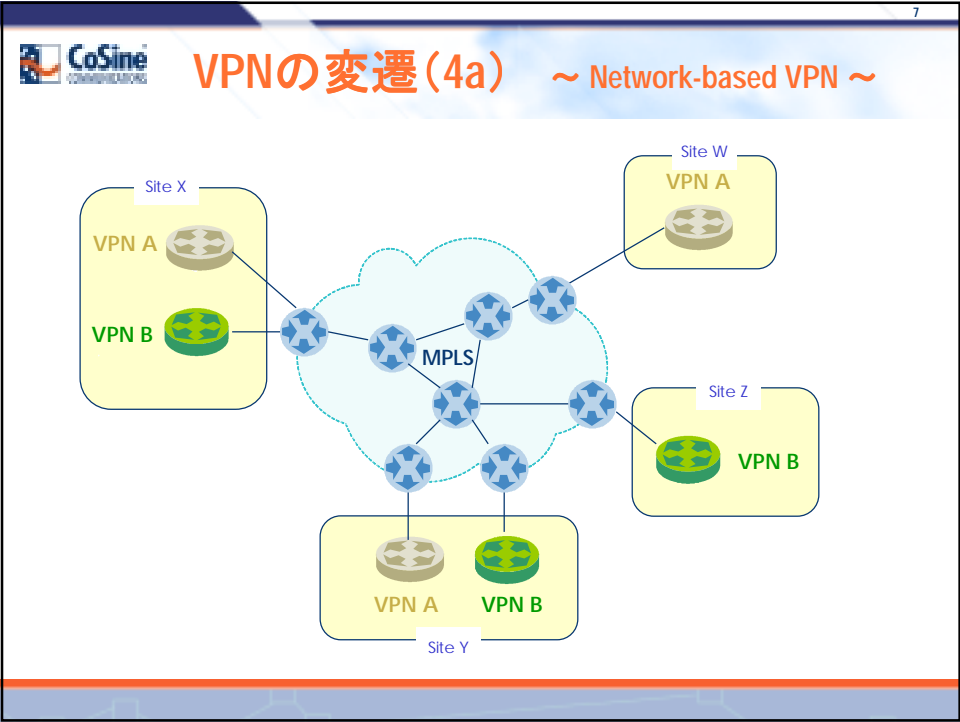
2001年はIP-VPN 元年、2002年は成長・定着の年！

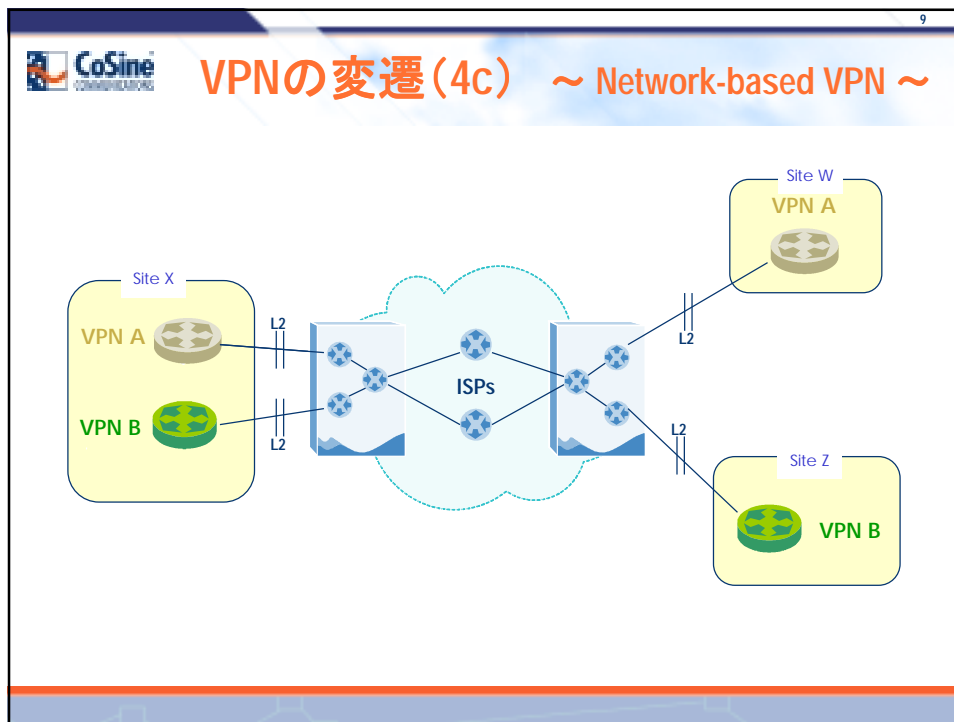


VPNの変遷(1) ~(!V)PN時代~









- 10
- CoSine** IETF / ITUの活動
- **Network-based VPN (NBVPN)**
 - ◆ August 3, 2000 – 48th IETF @ Pittsburgh - NBVPN BOF (Routing Area)
 - **Provider Provisioned VPN (PPVPN)**
 - ◆ December 14, 2000 – 49th IETF @ San Diego - PPVPN BOF (Routing Area)
 - ◆ March 23, 2001 – 50th IETF @ Minneapolis – PPVPN BOF/WG (Sub-IP Area)
 - ◆ August 8, 2001 – 51st IETF @ London – PPVPN WG
 - ◆ December 12, 2001 – 52nd IETF @ Salt Lake City – PPVPN WG
 - ◆ March 21, 2002 – 53rd IETF @ Minneapolis – PPVPN WG
 - ◆ Jul 16, 2002 – 54th IETF @ Yokohama – PPVPN WG
 - ◆ Nov 20, 2002 – 55th IETF @ Atlanta – PPVPN WG

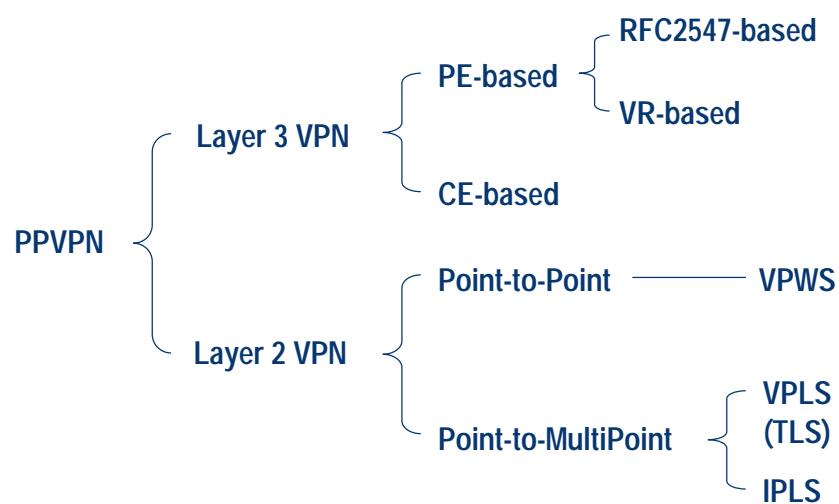


VPNの分類

- ベース
 - ◆ CPE-based
 - ◆ Network-based
- レイヤー
 - ◆ Layer 2
 - ◆ Layer 3
- モデル
 - ◆ Overlay model
 - ◆ Peer model
- Routing 方式
 - ◆ Per-VPN 方式
 - ◆ Aggregated Routing 方式
- アプリケーション
 - ◆ Virtual Leased Lines (VLL)
 - ◆ Virtual Private Routed Networks (VPRN)
 - ◆ Virtual Private Dial Networks (VPDN)
 - ◆ Virtual Private LAN Segments (VPLS)
- その他もろもろ

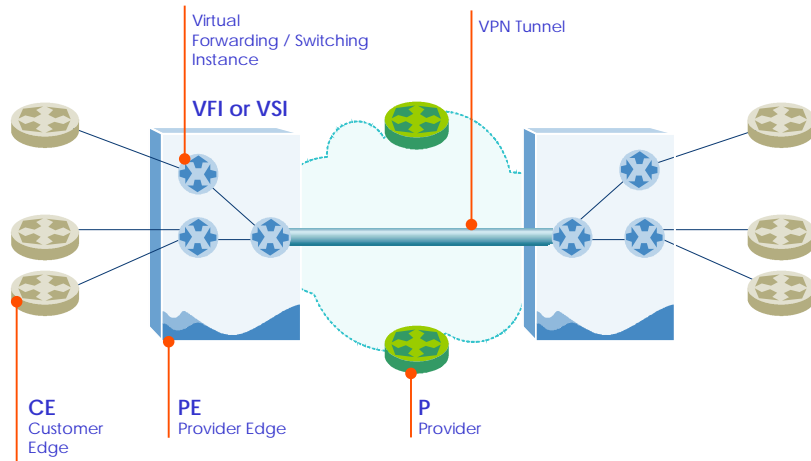


Provider Provisioned VPN の分類

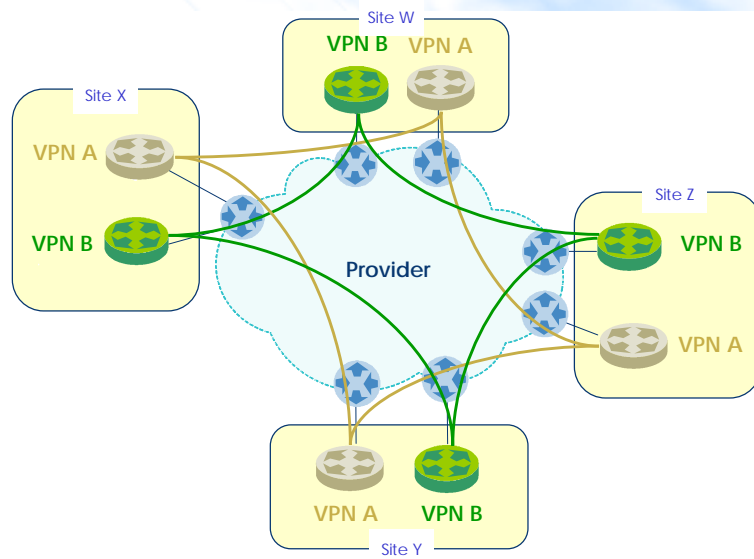




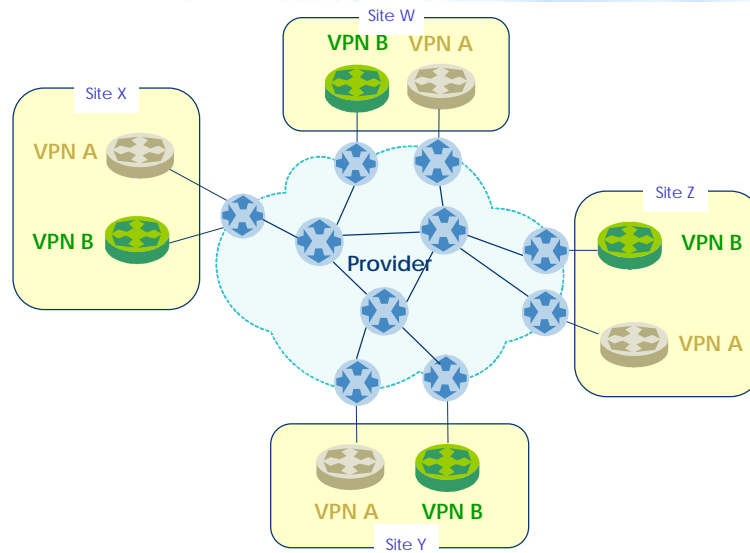
トポロジーと用語 (L2 and L3)



Overlayモデル



Peerモデル



Network-based Layer 3 VPN

- ユーザから見るとルーターに見える
- Overlay model or Peer model
- 利点
 - ◆ N² 問題の回避
 - ◆ ルーティングを“サービス”として提供できる
- 欠点
 - ◆ カスタマーネットワーク(特にルーティング)に関わる必要がある
 - ◆ プロトコルの限定(典型的にはIP only)



Network-based Layer 2 VPN

- ユーザから見ると(巨大な)スイッチもしくはWireに見える
- 顧客の Layer 3 (特にルーティング)に関与しない
- Overlay model
- 利点
 - ◆ 管理の分解点が明確
 - ◆ 既存のLayer 2ネットワークからの移行がスムーズ
 - ◆ 自然なルーティングの分離
 - ◆ Layer 3独立(マルチプロトコルのサポート)
 - ◆ マルチキャスト
- 欠点
 - ◆ N²問題
 - ◆ 単一のLayer 2に縛られる



ケーススタディー

- BGP / MPLS VPN (RFC2547)
- L2 MPLS VPN (Martini)
- L2 MPLS VPN (Kompella)
- L2 MPLS VPN (Lasserre - V.Kompella)



MPLS/BGP VPN (RFC2547)

- RFC 2547 (Informational)
- draft-ietf-ppvpn-rfc2547bis-03.txt
- Layer 3 Network-based VPN
- Peerモデル
- MPLS (LSP)トンネル
- Aggregated Routing

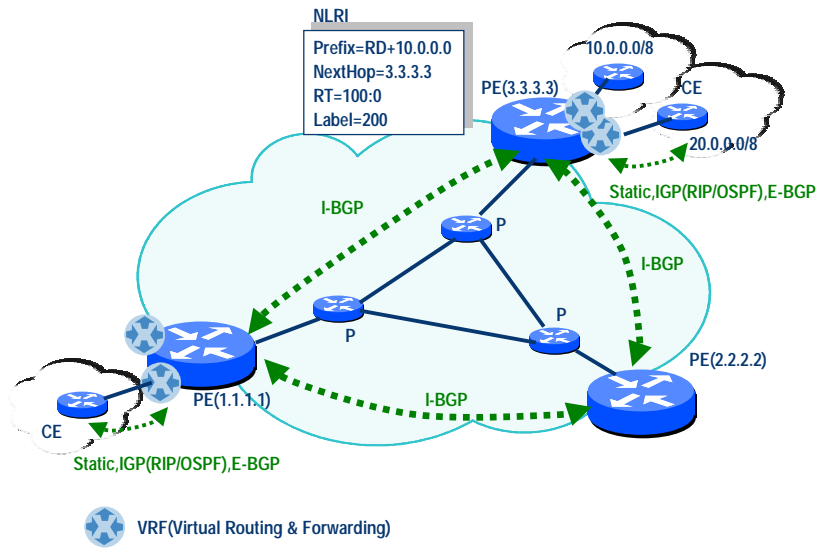


基本的な発想

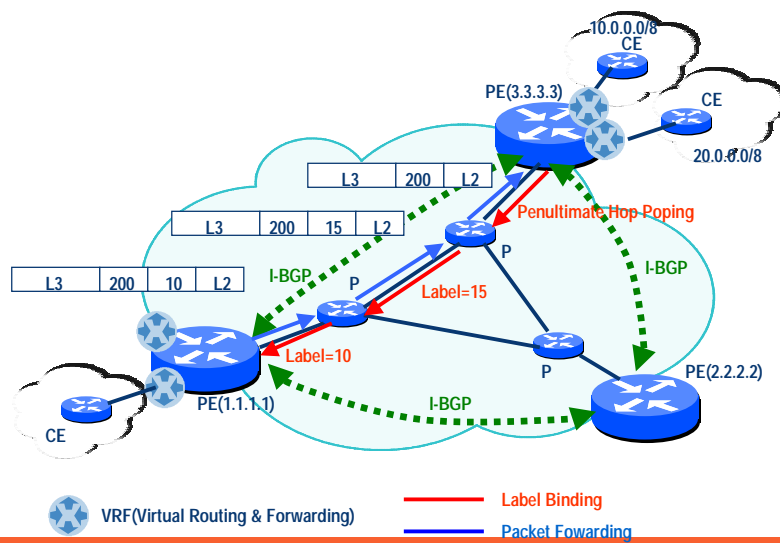
- ルーティング情報の配布制御にBGP を使おう
 - ◆ スケールするし
 - ◆ Community で Filter するのがいいかも
 - でも、空間が足りないので Extended Community でencodeしよう！
- ルーティング情報を運ぶのにもBGPを使おう！
 - ◆ でも、アドレスは一意じゃないな～
 - VPN IP address = Route Distinguisher + IP address
 - ◆ そのままじゃ運べないよな～
 - マルチプロトコルなBGPを使おう！
- アドレスの重複はVRFで解決
- そのままじゃパケットを運べないので
 - ◆ MPLSを使おう
 - ◆ ラベルをスタックさせてスケールさせよう



RFC2547の動き(1)

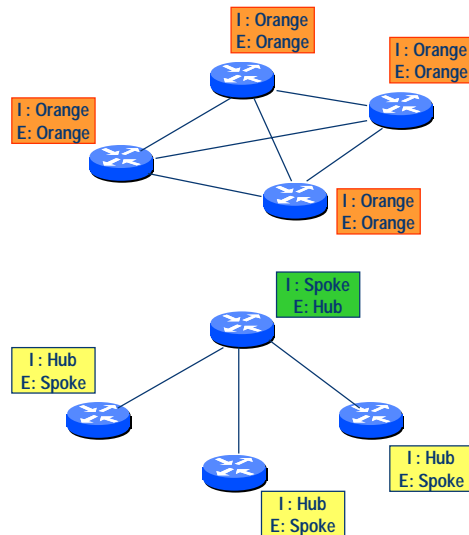


RFC2547の動き(2)



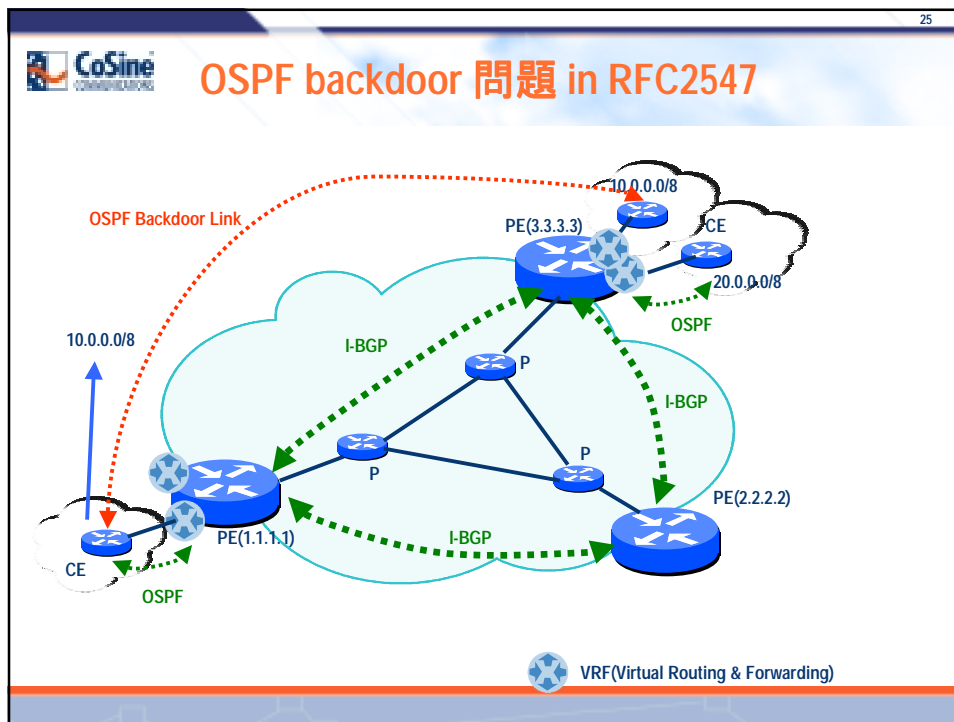
Topology Control in RFC2547

- BGPが持つ強力なポリシー機能を活用する
- Route Target (RT)
- Full Mesh
 - ◆ すべての PE で
 - Import : "Orange"
 - Export : "Orange"
- Hub & Spoke
 - ◆ Hub となる PE で
 - Import : "Spoke"
 - Export : "Hub"
 - ◆ Spoke となる PE で
 - Import : "Hub"
 - Export : "Spoke"



PE – CE routing in RFC2547

- PE (VRF) ~ CE間のルーティングプロトコルは自由に使うことができる
 - ◆ BGP-4 / RIP / OSPF / ISIS / Static, etc.
- ただし、
 - ◆ ループができやすいRIPなどは事故のもと
 - ◆ OSPF / ISIS のような Link State Protocol で、他サイトのルートは AS External なルートになってしまう
- 結局、現実的なのは Static か BGP-4 !!



- 26
- ### RFC2547方式の新規性
- どちらかというとBGPを使う点にある！
 - ◆ MPLSトンネル(LSP)の必然性無し
 - じゃ、別のトンネル方式を使ってもいいんじゃない？
 - ◆ 例えば、IPsec や IP/GRE, L2TP 等
 - draft-declercq-bgp-ipsec-vpn-01.txt (expired)
 - draft-ietf-ppvpn-ipsec-2547-02.txt
 - draft-ietf-ppvpn-gre-ip-2547-01.txt

2547の明と暗

- VPN membership 管理に BGP を使っているのはかなりゲー！
 - ◆ RTIによる Topology Control なんて Beautiful !!
- でも、VPN Routing にまで BGP を使ったのはちょっと・・・。
- Peerモデルってそんなにいいの？
 - ◆ Aggregated Routing になるよね
 - ◆ CE-PE間ルーティング問題（OSPF Backdoor Link問題）
 - draft-rosen-vpns-ospf-bgp-mpls-05.txt なんてのもあるけどさ
 - ◆ 顧客にルーティングを“サービス”する（ルーティングのアウトソース）
 - 言葉を変えると、「顧客からルーティングの自由を奪う」
 - ◆ スケールするの？
 - Provisioning的にはすると思う
 - でも、PEがユーザの経路持たなくちゃいけないよね！
 - ユーザーの経路がフラップするかもしれないし
- モデル != 実装

Layer 3 だけではユーザーの要求を満たせない！

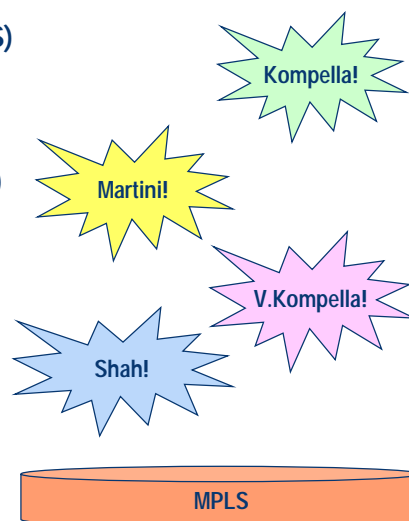
- アクセスラインの多様化と廉価化
 - ◆ DSL
 - ◆ Optical Ethernet (FTTH)
 - ◆ Metro Ethernet Service
- ルーティングの自由
- IPv6 やマルチキャスト
- マルチプロトコル性 (IPX、AppleTalk)
- できるだけ Layer 2 のセマンティクスを保ちたい
 - ◆ In-Order Delivery
 - ◆ Non address 情報

Layer 2 Network-based VPN

- キャリア・ISP は Layer 3 に関するものは止めよう！
- Layer 2 Network-based VPN
- Overlay モデル
- ユーザのルーティングには関与しない

Layer 2 VPN

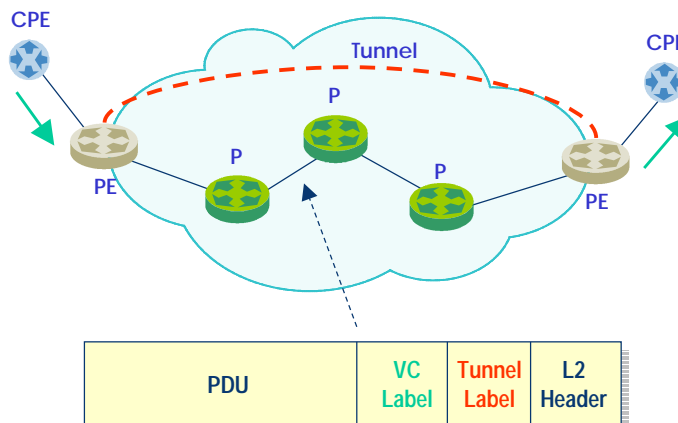
- Virtual Private Wire Service (VPWS)
 - ◆ Martini 方式
 - ◆ Kompella 方式
- Virtual Private LAN Service (VPLS)
 - ◆ Lasserre-V.Kompella 方式
 - ◆ Kompella 方式
- IP over LAN Service (IPLS)
 - ◆ Shah 方式



Martini 方式

- VPWS の一方式
- MPLS ベース
- Signaling は LDP
 - ◆ draft-martini-l2circuit-trans-mpls-10.txt
 - ◆ VC Label を配布するための方法を規定
- Encapsulation は Martini 方式
 - ◆ draft-martini-{atm,ethernet,frame,ppp-hdlic}-encap-mpls.txt
 - ◆ 各種 Layer 2 PDU の Encapsulation 方法を規定

Tunnel Label vs VC Label





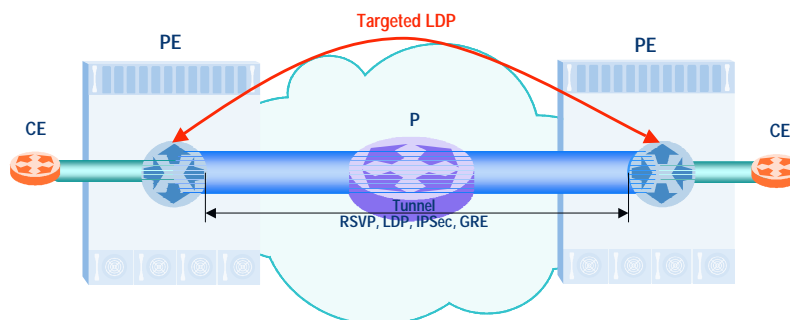
Martini シグナリング

- Point to Point 型
- LDPを利用する
 - ◆ Downstream Unsolicited Mode
 - ◆ Extended Discovery (Targeted HELLO)
 - ◆ VC FEC in Label Mapping Message

VC tlv	C	VC Type	VC info Length
Group ID			
VC ID			
Interface parameters : :			



Targeted LDP



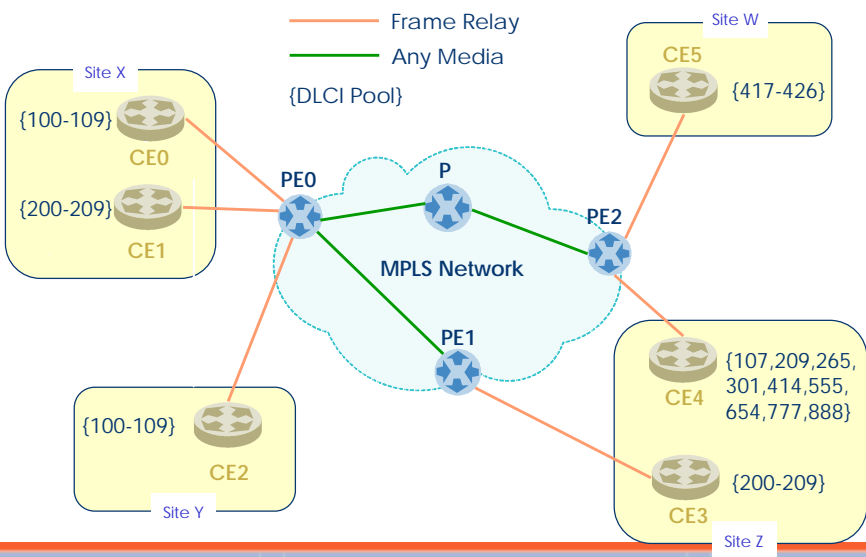


Kompella方式

- VPWS の一方式
- MPLS ベース
- Signaling は BGP
 - ◆ draft-kompella-ppvpn-l2vpn-02.txt
- Encapsulation は Martini ベース
- N^2 問題の軽減
 - ◆ Over Provisioning でProvisioningの負荷を軽減(半自動 Provisioning)
 - ◆ Layer 2 ID (DLCI, VPI/VCI) および Label は cheap である、という前提



Topology



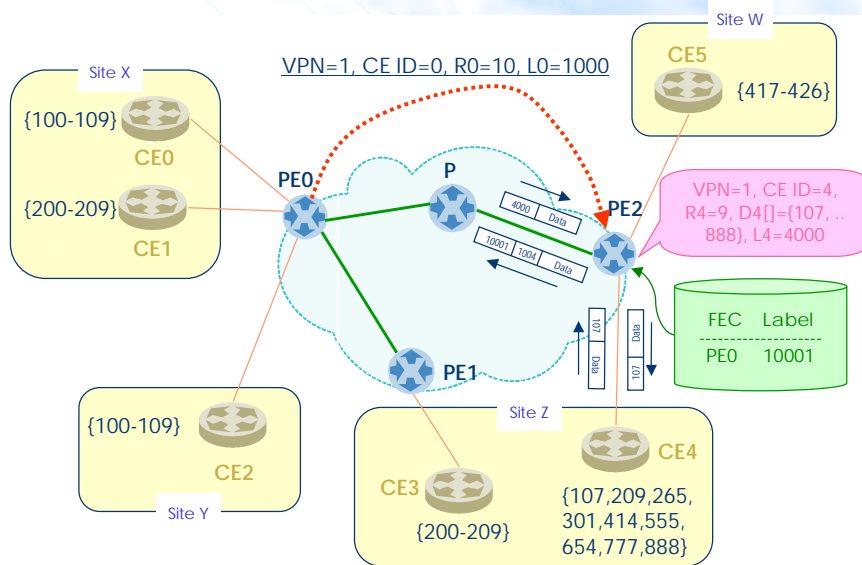


設定

- VPN ID
- CE ID
- Range
- Label Base



PE Advertisement



ポイント

- $CE_a \rightarrow CE_b$ なパケットを送る際に PE_k が inner label として割り当てた label は、 PE_k が $CE_a \rightarrow CE_b$ なパケットを受け取る際の incoming な label として割り当てたものと必ず等しくなる
- Layer2 ID (DLCI, VPI/VCI, etc.) と MPLS Label の Over provisioning により、CE の追加が発生しても、変更は局所的で済む (full mesh 時でも)

Kompella シグナリング

- Point-to-Multipoint 型
 - ◆ リフレクターが使える！
- BGP を使う
 - ◆ Multiprotocol BGP
 - ◆ L2-VPN のための AFI および SAFI を新たに導入
 - ◆ L2-VPN のための NLRI を規定
 - ◆ Extended Community



BGP NLRI for L2-VPN

Length (2 octets)
Route Distinguisher (8 octets)
CE ID (2 octets)
Label-block Offset (2 octets)
Label-base (3 octets)
Variable TLVs (0 to N octets)



Martini (transport) vs (K.) Kompella

- Point-to-Point Circuit を作る (Martini) なのか、VPN を作る (Kompella) なのかの違い？
 - ◆ Full mesh はあまり必要がない？
- Label Distribution Protocol として LDP を使う (Martini) か、BGP を使う (Kompella) かの違い？
 - ◆ Auto Discovery は便利だね
 - ◆ スケーラビリティは？
 - ◆ 2547でBGPLしてるなら、そのまま使えば？
- 現時点での実装の数は Martini のほうが多いが、なぜ？
 - ◆ BGPの実装は難しいから？
 - ◆ パワーゲーム?? ☺

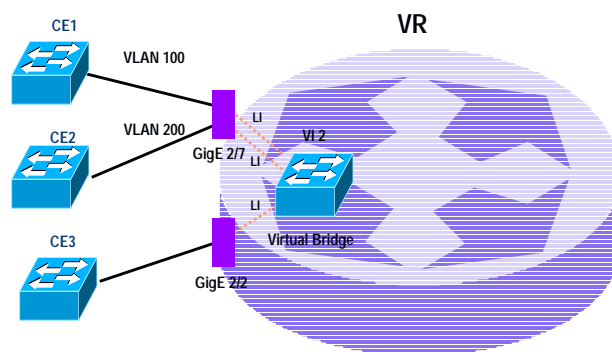


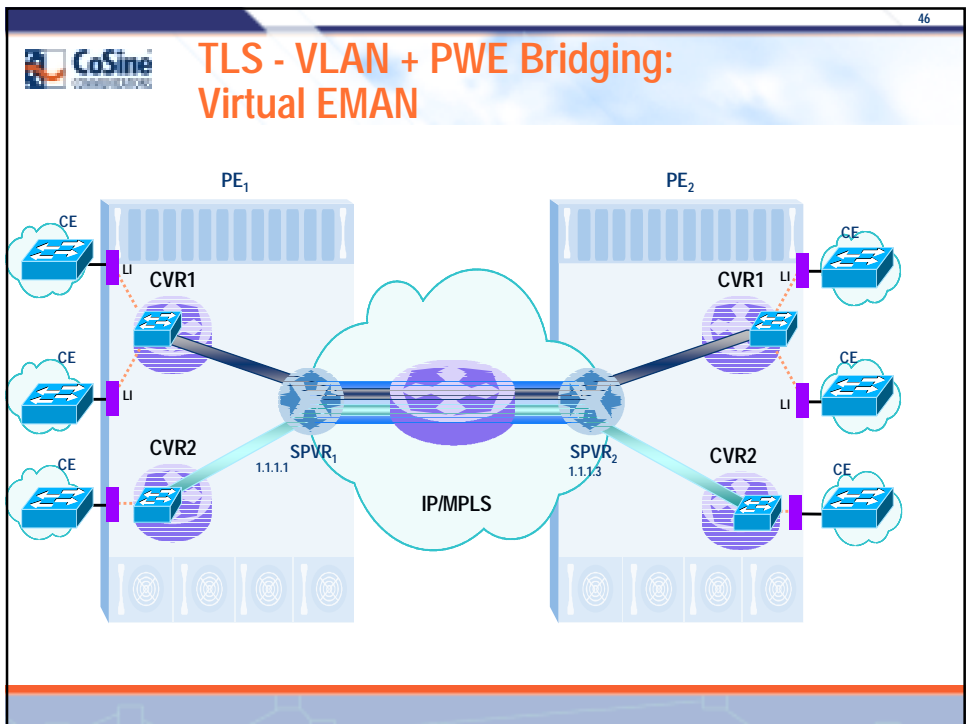
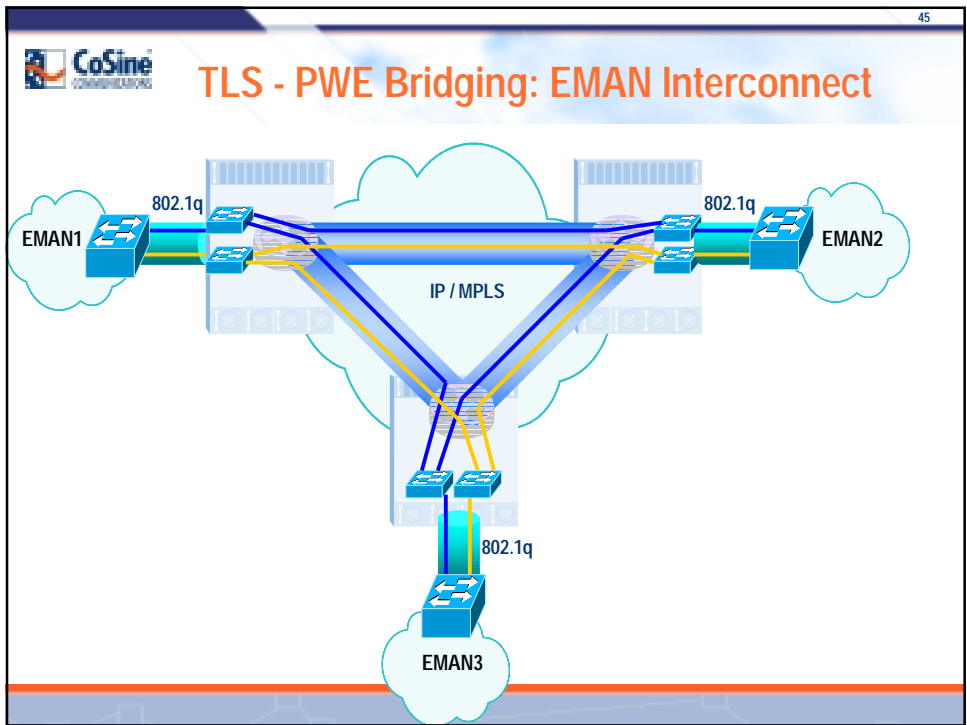
Lasserre-V.Kompella方式

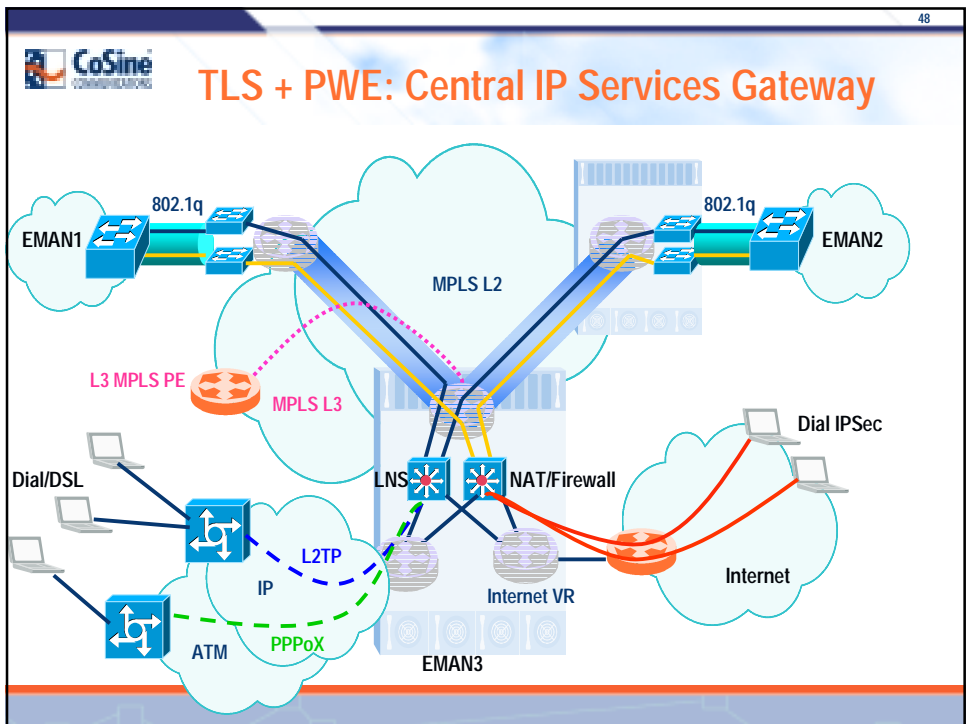
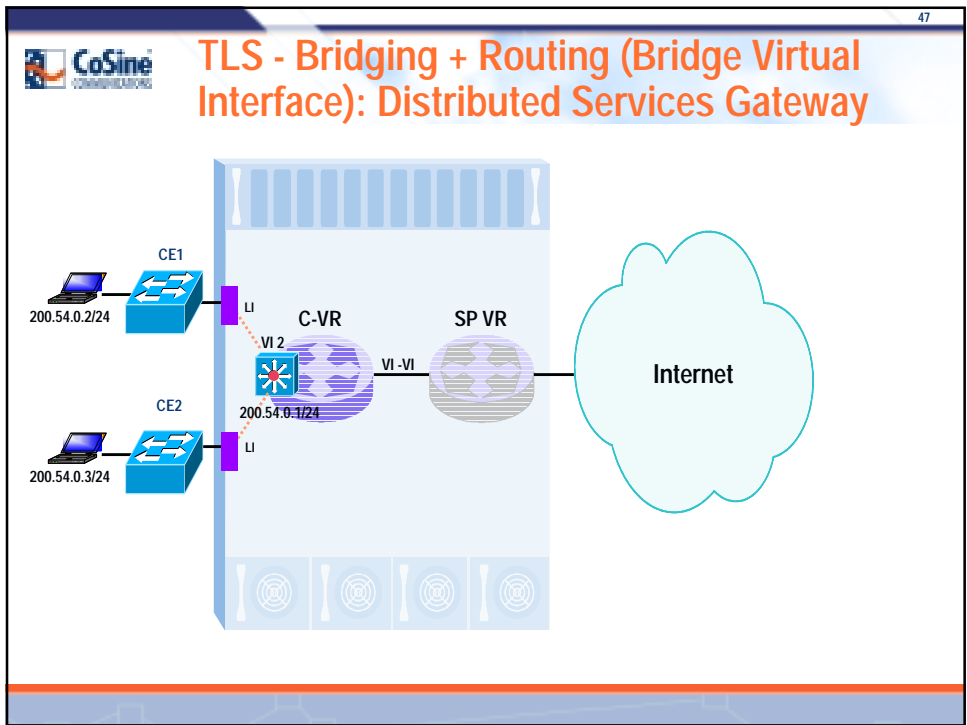
- VPLS の一方式
- MPLS ベース
- Signaling は LDP
 - ◆ Martini Signaling の拡張
 - ◆ draft-lasserre-vkompella-ppvpn-vpls-02.txt
- Encapsulation は Martini ベース
- Virtual Bridging (802.1D) による実現



Virtual Bridge: Local Bridging









別に MPLS じゃなくても・・・

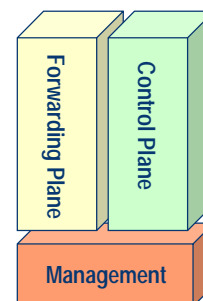
- 要は PE 間を結ぶ Wire があればいいんでしょ！
- じゃ、作りましょ！

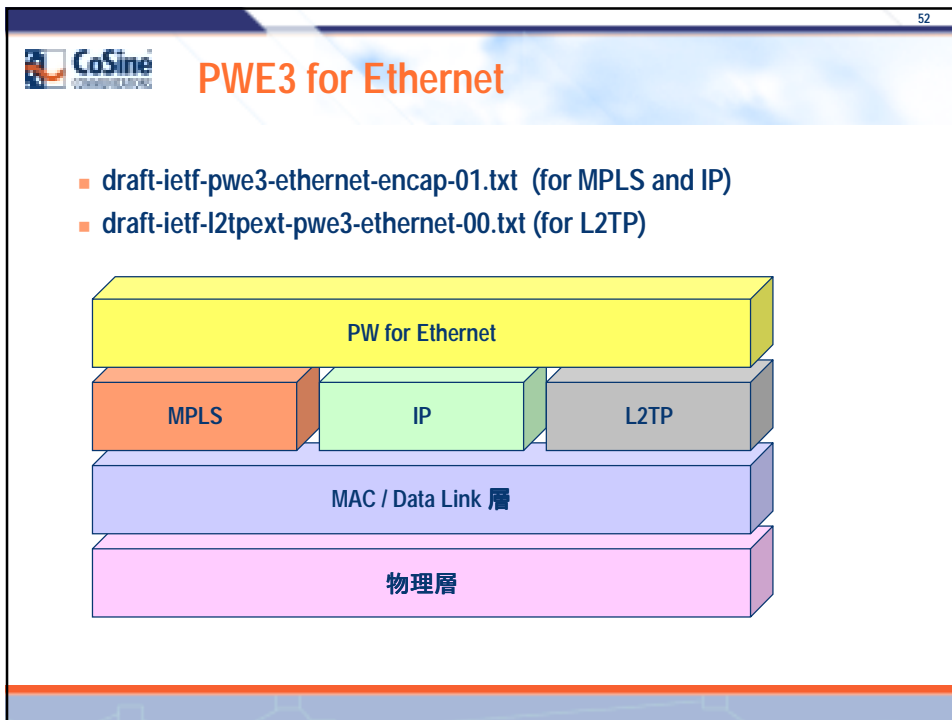
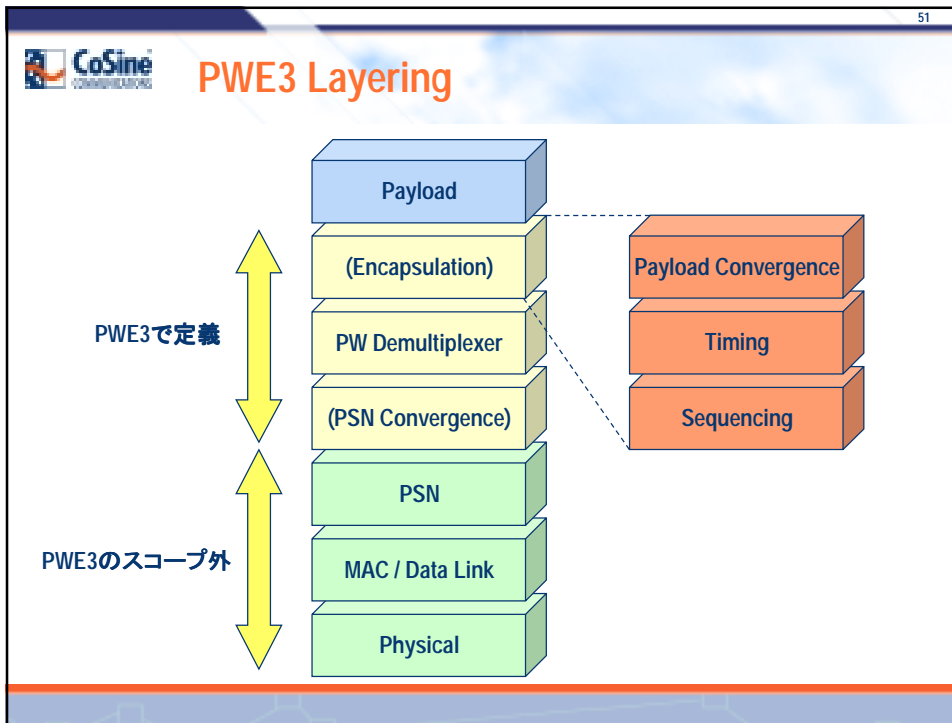
Pseudo Wire Emulation Edge to Edge (PWE3)



Scope of PWE3

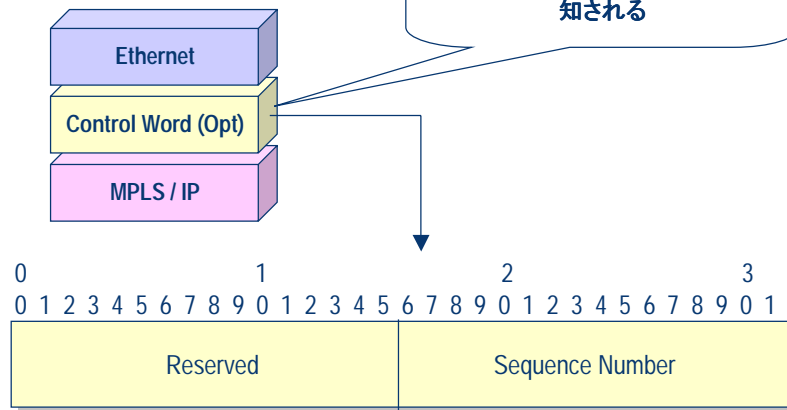
- **Forwarding Plane**
 - ◆ 各種サービスの Encapsulation
 - ◆ フレームの順序性の保証
 - ◆ Segmentation & Reassembly
- **Control Plane**
 - ◆ PWの確立と解除のためのシグナリング
 - ◆ Status Monitoring & Notification
 - ◆ Keepalive
 - ◆ クロックの回復
- **Management**
 - ◆ MIB
 - ◆ Traceroute





PWE3 for Ethernet over MPLS / IP

Encapsulation



PSNシグナリングとしてのL2TP

L2TPv3

- ◆ draft-ietf-l2tpext-l2tp-base-04.txt

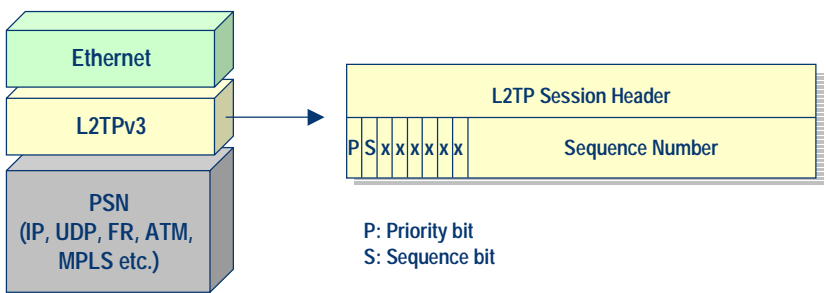
L2TPv2 vs L2TPv3

- ◆ 相互運用や実装経験から得られた不明確な点の明確化
- ◆ PPPからの独立
- ◆ Session ID と Tunnel ID の 32bit 化
- ◆ Pseudo Wire 対応
 - Pseudo Wire Type (ICRQ, OCRQ)
 - Pseudo Wire Capabilities List (SCCRQ, SCCRP)
 - Pseudo Wire Control Encapsulation (ICRQ, ICRP, ICCN, OCRQ, OCRP, OCCN)

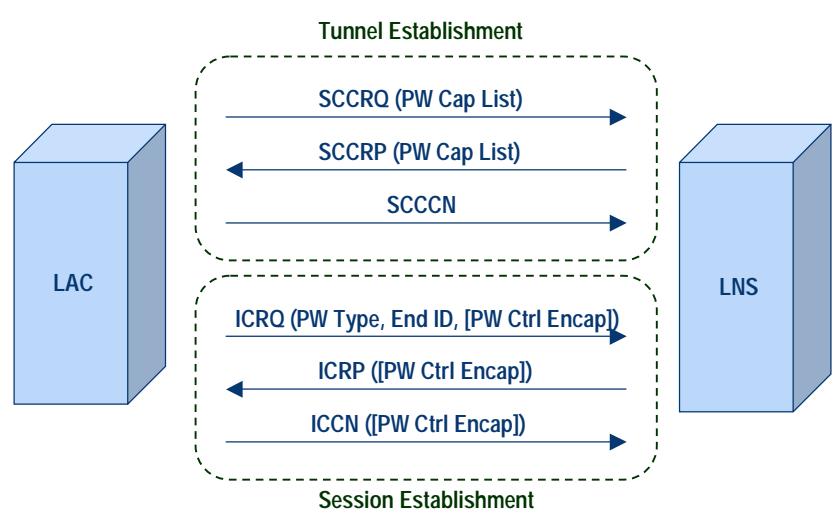


PWE3 for Ethernet over L2TP

- Pseudo Wire Type = "Ethernet port" or "Ethernet VLAN"
- End Identifier AVP を PW ID として使う
- Pseudo Wire Control Encapsulation



PW establishment by L2TP





その他のPW Type

- SONET / SDH
 - ◆ draft-ietf-pwe3-sonet-00.txt
- TDM Circuit
 - ◆ draft-ietf-pwe3-sonet-vt-00.txt
- ATM (cell & frame)
 - ◆ draft-ietf-pwe3-atm-encap-00.txt
- Frame Relay
 - ◆ draft-ietf-pwe3-frame-relay-01.txt



PWのメリット

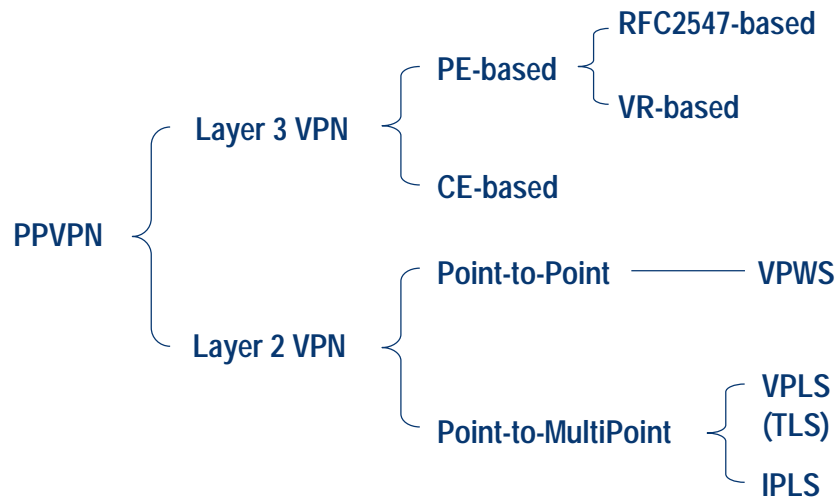
- コンバージェンス!!
- 「安い」ネットワーク
- L2 VPN の加速化

MPLS

IP

converged





- IP-VPN != RFC2547
 - ◆ Non-MPLS 2547-based VPN
 - ◆ L2-based VPN
 - ◆ ...
- VPN の Building Block は十分(過ぎるくらい)出揃った
- 基本的にユーザーは「わがまま」
 - ◆ 安く
 - ◆ 自由に
 - ◆ スケールして
 - ◆ なんでもできる
- サービスプロバイダはこのわがままに応えなければ生き残れない！

参考資料 (1)

- RFC 2547 (BGP/MPLS VPN)
- RFC 2661 (L2TP)
- RFC 2764 (IP VPN Framework)
- RFC 3036 (LDP)
- draft-ietf-ppvpn-rfc2547bis-03.txt
- draft-declercq-bgp-ipsec-vpn-01.txt (expired)
- draft-ietf-ppvpn-ipsec-2547-02.txt
- draft-ietf-ppvpn-gre-ip-2547-01.txt
- draft-rosen-vpns-ospf-bgp-mpls-05.txt
- draft-martini-l2circuit-trans-mpls-10.txt
- draft-martini-{atm,ethernet,frame,ppp-hdlc}-encap-mpls-nn.txt

参考資料 (2)

- draft-kompella-ppvpn-l2vpn-02.txt
- draft-lasserre-vkompella-ppvpn-vpls-02.txt
- draft-ietf-pwe3-ethernet-encap-01.txt
- draft-ietf-l2tpext-pwe3-ethernet-00.txt
- draft-ietf-l2tpext-l2tp-base-04.txt
- draft-ietf-pwe3-sonet-00.txt
- draft-ietf-pwe3-sonet-vt-00.txt
- draft-ietf-pwe3-atm-encap-00.txt
- draft-ietf-pwe3-frame-relay-01.txt